תרגיל מונחה עצמים

עליך לממש את המחלקה Clock שלמדנו בקורס ג'אווה כולל תוספות:

1. תכונות פרטיות: שניות, דקות ושעות.
2. בנאים:
3. בנאי ללא פרמטרים
4. בנאי המקבל שעות ודקות
5. getters, setters, properties
6. שיטת tick המקדמת את השעון בשנייה
7. שיטת \_\_str\_\_ המחזירה ייצוג טקסטואלי של תכונות המחלקה
8. תכונה סטטית: התכונה תחזיק את השעה המקסימאלית מכל אובייקטי השעון אשר נוצרו

עליך ליצור אובייקט שעון ולהפעיל את השיטות השונות.